

REGULAMIN

RODZINNEJ GRY TERENOWEJ „TAJEMNICZA WALIZKA”

§ 1

Cele

1. Propagowanie zdrowego trybu życia.
2. Integracja i promocja rodzinnej formy spędzania wolnego czasu.
3. Popularyzacja jazdy na rowerze oraz rozwiązań zrównoważonego transportu.
4. Promocja węzła przesiadkowego powstającego w ramach projektu „Węzeł przesiadkowy Rokietnica” dofinansowanego z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Wielkopolskiego Regionalnego Programu Operacyjnego na lata 2014-2020, Osi priorytetowej 3 „Energia”, Działanie 3.3 „Wspieranie strategii niskoemisyjnych w tym mobilność miejska”, Poddziałanie 3.3.3. „Wspieranie strategii niskoemisyjnych w tym mobilność miejska w ramach ZIT dla MOF Poznania”.

§ 2

Organizator

Organizatorem Rodzinnej Gry Terenowej „Tajemnicza walizka” jest Urząd Gminy Rokietnica.

§ 3

Termin oraz trasa

1. Rodzinna Gra Terenowa „Tajemnicza walizka” odbędzie się 21 maja 2022 r. (sobota) od godz. 10:00 według harmonogramu startów.
2. Trasa wynosić będzie ok. 10 km i przebiegać będzie drogami gruntowymi, ścieżkami rowerowymi i ulicami z nawierzchnią asfaltową.

§ 4

Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do udziału w Rodzinnej Grze Terenowej „Tajemnicza walizka” przyjmowane są za pośrednictwem Elektronicznego Formularza Zgłoszeniowego.
2. Zgłoszenie uważa się za kompletne, jeżeli zostanie spełniony warunek: Formularz Zgłoszeniowy zostanie przesłany do Organizatora w terminie do 18 maja 2022 r. lub do momentu wyczerpania limitu Uczestników.
3. Zgłoszenia online zostają wstrzymane o godzinie 15:00 18 maja 2022 r. lub po wyczerpaniu limitu Uczestników. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia terminu zapisów.
4. Kapitan drużyny dokonuje zapisu wszystkich członków drużyny na jednym formularzu.
5. Organizator potwierdza drogą mailową przyjęcie zgłoszenia, jednocześnie informując o godzinie startu danej drużyny.
6. W przypadku rezygnacji z udziału w Grze, Kapitan drużyny powinien niezwłocznie poinformować o tym fakcie organizatora poprzez przesłanie wiadomości mailowej na adres promocja@rokietnica.pl.

§ 5

Zasady uczestnictwa

1. Każdą z drużyn reprezentuje osoba pełnoletnia zwana Kapitanem.
2. W Grze biorą udział wcześniej zgłoszone drużyny w liczbie uczestników od 2 do 5, których Kapitan otrzymał drogą mailową potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia.
3. Każda z drużyn zgłoszonych do Gry przybywa na miejsce startu o ściśle określonej, podanej przez organizatora, godzinie (nie wcześniej i nie później).
4. Drużyna jest zobowiązana do zakończenia Gry w ciągu maksymalnie 2 godzin od momentu startu.
5. Start kolejnych drużyn następuje co 5 minut; drużyny nie mają ze sobą żadnej styczności.
6. Jeżeli z powodu mocno zróżnicowanego tempa jazdy na punkcie kontrolnym dojdzie do spotkania dwóch drużyn, ta drużyna, która przybyła jako druga, jest zobowiązana zaczekać.
7. Rezygnacja z Gry w trakcie jej trwania: jeśli z przyczyn losowych drużyna podejmie decyzję o rezygnacji z kontynuowania gry, jej Kapitan zobowiązany jest do powiadomienia Organizatorów o tym fakcie, dzwoniąc pod numer podany na karcie startowej.
8. Uczestnicy Gry zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności.
9. Uczestnicy na swojej trasie są zobowiązani do przestrzegania zasad ruchu drogowego.
10. Uczestnicy podczas Gry biorą za siebie pełną odpowiedzialność.
11. Za Uczestnika poniżej 18 roku życia pełną odpowiedzialność podczas Gry ponosi Kapitan drużyny, który dokonał zgłoszenia nieletniego Uczestnika.
12. Uczestnicy Gry będą ubezpieczani przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków.
13. Organizator nie będzie prowadził klasyfikacji.
14. Gra odbędzie się niezależnie od pogody.

§ 6

Przebieg gry

1. Każda z drużyn na starcie otrzyma kartę startową oraz mapę trasy z zaznaczonymi punktami kontrolnymi, gdzie przygotowane będą zadania do wykonania – łatwe, rodzinne konkurencje.
2. Czas przejazdu pomiędzy punktami kontrolnymi jest dowolny i nie zalicza się do końcowego rankingu.
3. Za wykonanie zadania drużyna otrzymuje cyfrę do szyfru, otwierającego na mecie walizkę.
4. Grę uznaje się za zaliczoną, kiedy drużyna pokona całą trasę, wykonując wszystkie zadania na punktach kontrolnych i z otrzymanych cyfr złoży na mecie szyfr, który jest podsumowaniem fabuły gry.
5. Po złożeniu szyfru uczestnicy otwierają walizkę, rozwiązują ostatnie zadanie i opuszczają natychmiast miejsce imprezy.

§ 7

Nagrody

1. Dla wszystkich uczestników, którzy ukończą Grę, przewidziane są drobne upominki ufundowane przez Gminę Rokietnica.
2. Wszystkie upominki i nagrody wręczone zostaną na mecie Gry.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Każdemu Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia reklamacji dotyczącej Gry. Reklamacje należy wysłać w formie wiadomości elektronicznej e-mail pod adres promocja@rokiemnica.pl.
2. Regulamin Gry dostępny jest na stronie internetowej www.rokiemnica.pl/aktualnosci/ w zakładce Sport.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy prawa polskiego.
4. Szczegółowe informacje dotyczące przebiegu Gry można uzyskać pod numerem telefonu: (61) 89 60 614 (Urząd Gminy w Rokietnicy Referat Organizacyjny i Promocji) lub adresem: promocja@rokiemnica.pl.
5. O wszelkich zmianach w regulaminie Organizator poinformuje Uczestników drogą mailową.
6. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.

§ 9

Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Wójt Gminy Rokietnica z siedzibą przy ul. Gołęcińskiej 1, 62-090 Rokietnica.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych możliwy jest pod adresem e-mail: iod@rokiemnica.pl.
3. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą w celu:
 - przeprowadzenia Rodzinnej Gry Terenowej „Tajemnicza walizka”,
 - promocji Rodzinnej Gry Terenowej „Tajemnicza walizka” na stronie www.rokiemnica.pl, Rokietnica.pl na Facebooku, czasopiśmie „Rokickie Wiadomości” oraz drukowanych materiałach promocyjnych wydawanych przez Urząd Gminy Rokietnica (plakaty, ulotki, foldery itp.),
 - archiwizacji dokumentacji Rodzinnej Gry Terenowej „Tajemnicza walizka”.
4. Odbiorcami danych osobowych uczestników będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa.
5. Dane osobowe uczestników przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wskazanych w pkt 3 celów, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa.
6. Uczestnicy posiadają prawo do: żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub o prawie do wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych.
7. Uczestnicy mają prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych (uodo.gov.pl).
8. Podanie Pani/Pana danych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do przyjęcia zgłoszenia, przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Gry.