

REGULAMIN GRY TERENOWEJ RODZINNE MANEWRY WOJSKOWE

§ 1

Cele

1. Propagowanie zdrowego trybu życia poprzez ruch.
2. Integracja i promocja rodzinnej i aktywnej formy spędzania wolnego czasu.
3. Promocja Gminy Rokietnica, w tym terenów rekreacyjnych znajdujących się w poszczególnych Sołectwach.

§ 2

Organizator

Organizatorem Gry Terenowej „Rodzinne manewry wojskowe”, zwaną dalej Grą, jest Urząd Gminy Rokietnica.

§ 3

Termin oraz miejsce

1. Gra Terenowa „Rodzinne manewry wojskowe” odbędzie się 30 maja 2026 r. (sobota) od godz. 10:00 według harmonogramu startów.
2. Gra odbędzie się na terenie rekreacyjnym przy świetlicy wiejskiej w Żydowie oraz na terenie pobliskich ulic i ścieżek, zgodnie z mapą, którą otrzyma każda z uczestniczących drużyn.

§ 4

Zgłoszenia

1. Zgłoszenia do udziału w Grze Terenowej „Rodzinne manewry wojskowe” przyjmowane są za pośrednictwem Elektronicznego Formularza Zgłoszeniowego.
2. Zgłoszenie uważa się za kompletne, jeżeli zostanie spełniony warunek: Formularz Zgłoszeniowy zostanie przesłany do Organizatora w terminie do 22 maja 2026 r. lub do momentu wyczerpania limitu Uczestników.
3. Zgłoszenia online zostają wstrzymane o godzinie 13:00 22 maja 2026 r. lub po wyczerpaniu limitu Uczestników. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia terminu zapisów.
4. Każdą z drużyn reprezentuje osoba pełnoletnia zwana Kapitanem.
5. Kapitan drużyny dokonuje zapisu wszystkich członków drużyny na jednym formularzu.
6. Organizator potwierdza drogą mailową przyjęcie zgłoszenia, jednocześnie informując o godzinie startu danej drużyny.
7. W przypadku rezygnacji z udziału w Grze, Kapitan drużyny powinien niezwłocznie poinformować o tym fakcie organizatora poprzez przesłanie wiadomości mailowej na adres promocja@rokietnica.pl.

§ 5

Zasady uczestnictwa

1. W Grze biorą udział wcześniej zgłoszone drużyny w liczbie uczestników od 2 do 5, których Kapitan otrzymał drogą mailową potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia.
2. Każda z drużyn zgłoszonych do Gry przybywa na miejsce startu o określonej, podanej przez organizatora, godzinie.
3. Drużyna jest zobowiązana do zakończenia Gry w ciągu maksymalnie 2,5 godzin od momentu startu.
4. Rezygnacja z Gry w trakcie jej trwania: jeśli z przyczyn losowych drużyna podejmie decyzję o rezygnacji z kontynuowania gry, jej Kapitan zobowiązany jest do niezwłocznego powiadomienia Organizatorów o tym fakcie.

5. Uczestnicy Gry zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności i przestrzegania przepisów ruchu drogowego.
6. Uczestnicy podczas Gry biorą za siebie pełną odpowiedzialność.
7. Za Uczestnika poniżej 18 roku życia pełną odpowiedzialność podczas Gry ponosi Kapitan drużyny, który dokonał zgłoszenia nieletniego Uczestnika.
8. Uczestnicy Gry będą ubezpieczeni przez organizatorów od następstw nieszczęśliwych wypadków.
9. Organizator nie będzie prowadził klasyfikacji.
10. Z przyczyn losowych Gra może zostać odwołana przez Organizatora.

§ 6

Przebieg gry

1. Każda z drużyn na starcie otrzyma kartę startową oraz mapę. Zadaniem drużyny będzie wykonanie 5 zadań w wyznaczonych punktach, zgodnie ze scenariuszem i wskazówkami. Drużyny poruszają się będą pieszo i w trakcie marszu kompletować będą cyfry, potrzebne do rozwikłania szyfrogramu oraz czytać zamieszczone w terenie instrukcje. Niezależnie od tego dotrą do Pięciu Fortów, na których będą musieli wykonać zadania o charakterze ruchowym w ramach szkolenia wojskowego oraz odpowiedzieć na pytania z dziedziny bezpieczeństwa.
3. Po pokonaniu całej trasy drużyna rozwiązuje szyfrogram i podaje jego treść. To oznacza ukończenie Gry.
4. Dla wszystkich uczestników, po zakończonej grze, przewidziany jest poczęstunek w strefie relaksu.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry dostępny jest na stronie internetowej: <https://rokiemnica.pl/aktualnosci/>.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdują odpowiednie przepisy prawa polskiego.
3. Szczegółowe informacje dotyczące przebiegu Gry można uzyskać pod numerem telefonu: (61) 89 60 614 (Urząd Gminy w Rokietnicy Referat Organizacyjny i Promocji) lub adresem: promocja@rokiemnica.pl.
4. O wszelkich zmianach w regulaminie Organizator poinformuje Uczestników drogą mailową.
5. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.

§ 8

Obowiązek informacyjny Administratora danych realizowany na podstawie art. 13 ust 1 i 2 i art. 14 ust 1 i 2 RODO

1. Administratorem danych osobowych uczestników jest Wójt Gminy Rokietnica z siedzibą przy ul. Gołęcińskiej 1, 62-090 Rokietnica.
2. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych możliwy jest pod adresem e-mail: iod@rokiemnica.pl.
3. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust 1 lit e) RODO - przetwarzanie jest niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej powierzonej administratorowi; oraz na podstawie art. 6 ust 1 lit a) RODO – dobrowolna zgoda, w celu:
 - a) przeprowadzenia Gry Terenowej „Rodzinne manewry wojskowe”,
 - b) promocji Gry Terenowej „Rodzinne manewry wojskowe” na stronie www.rokiemnica.pl, Rokietnica.pl na Facebooku i Instagramie, w czasopiśmie „Rokickie Wiadomości” oraz drukowanych materiałach promocyjnych wydawanych przez Urząd Gminy Rokietnica (plakaty, ulotki, foldery itp.),
 - c) archiwizacji dokumentacji Gry Terenowej „Rodzinne manewry wojskowe”,

4. Odbiorcami danych osobowych uczestników będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa oraz operator formularza zgłoszeniowego Google Ireland Limited z siedzibą pod adresem Gordon House, Barrow Street, Dublin 4, Irlandia. (więcej o zasadach prywatności w Google: <https://policies.google.com/privacy?hl=pl>) jak i Meta Platforms Inc w związku z publikowaniem zdjęć na platformie Facebook i Instagram (więcej o ochronie danych tych podmiotów (https://www.facebook.com/privacy/policy/?entry_point=comet_dropdown, oraz https://privacycenter.instagram.com/policy/?entry_point=ig_help_center_data_policy_redirect)).
5. Dane osobowe uczestników przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wskazanych w pkt 3 celów, a po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa w zakresie archiwizacji, tj. wieczyście.
6. Uczestnicy posiadają prawo do: żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub o prawie do wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania, i prawo do cofnięcia wyrażonej zgody w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na przetwarzanie, którego dokonano przed jej wycofaniem. Wszystkie prawa można zrealizować, kontaktując się z Inspektorem ochrony danych na adres e-mail wskazany w pkt 2 lub w ramach kontaktu z Administratorem danych na adres podany w pkt 1. Uczestnicy mają prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych (uodo.gov.pl).
7. Dane osobowe uczestników zostały pozyskane przez Kapitana dokonującego zgłoszenia Drużyny do gry, za wyjątkiem danych osobowych Kapitana podanych bezpośrednio przez Jego osobę.
8. Dane przetwarzane w ramach gry to imię i nazwisko, wiek oraz wizerunek Uczestnika.
9. Podanie danych uczestników jest dobrowolne, jednakże niezbędne do przyjęcia zgłoszenia, przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Gry.